

Manuel KNX
Boutons poussoirs
iON 102 KNX, iON 104 KNX



iON 102 KNX - 4969232



iON 104 KNX - 4969234

Table des matières

1	Fonctionnalités	3
2	Usage conforme	4
3	Caractéristiques techniques	5
4	Utilisation	6
5	Le programme d'application « iON 104 »	7
5.1	Sélection dans la base de données produits	7
5.2	Aperçu des objets de communication	8
5.3	Description des objets de communication	14
5.4	Aperçu des pages de paramètres	19
5.5	Paramètres généraux	20
5.6	Paramètres liés aux touches	24
6	Exemples d'applications classiques	49
6.1	Commuter la lumière	49
6.2	Varié 2 groupes d'éclairage (commande à une touche)	51
6.3	Varié 2 groupes d'éclairage (2 boutons va-et-vient)	53
6.4	Commande de 4 stores ou groupes de stores	55

1 Fonctionnalités

- Réglage personnalisé de chaque bouton poussoir
- Possibilité de varier l'éclairage et de commander les stores avec une commande à un et deux boutons
- Fonctions : commutation, variation, store, scènes, valeurs, séquence, commande des couleurs
- LED d'état multicolores avec couleur, luminosité et comportement (statique, clignotement ou pulsation) réglables individuellement
- Luminosité des LED d'état réglable via l'objet ou automatiquement
- Sonde de température intégrée
- Champ d'étiquetage individuel des boutons poussoirs
Couvercle transparent pour étiquetage inclus dans la livraison
- Coupleur de bus intégré

2 Usage conforme

Les capteurs tactiles iON 102 KNX et iON 104 KNX peuvent être installés dans les immeubles d'habitation, les salles de réunion et les bureaux de même que dans les immeubles commerciaux et industriels.

Ils disposent de 2 ou 4 touches permettant d'allumer et de varier la lumière, de monter et descendre les stores, déclencher et enregistrer des scènes. Il est également possible de mesurer la température, de régler les couleurs et d'afficher l'état.

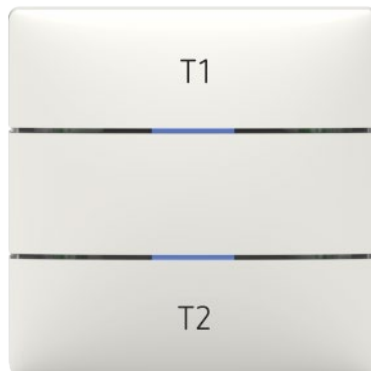
3 Caractéristiques techniques

Tension de service KNX	Tension du bus
Type de raccordement	Raccordement de bus : bornier pour bus KNX
Consommation	12,5 mA
Température ambiante	- 5 °C ... + 45 °C
Type de montage	Montage encastré
Plage de mesure de la température	0 °C ... + 65 °C +3 %
Indice de protection	IP 20 selon EN 60529
Classe de protection	III

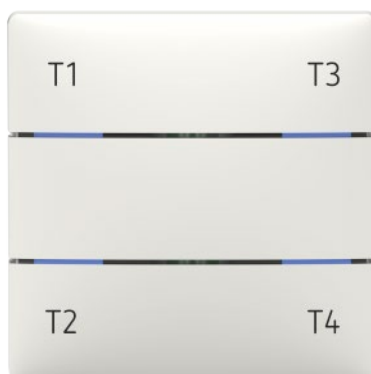
4 Utilisation

Les capteurs tactiles iON 102 KNX et iON 104 KNX disposent de 2 ou 4 touches. Vous pouvez doter chaque touche via l'application ETS de différentes fonctions comme allumer/éteindre et varier la lumière ; monter et descendre les stores, déclencher et enregistrer les scènes, etc. de même qu'attribuer différentes couleurs aux LED.

iON 102 KNX



iON 104 KNX




5 Le programme d'application « iON 104 »

5.1 Sélection dans la base de données produits

Fabricant	Theben AG
Famille de produits	Boutons-poussoirs
Type de produit	iON
Nom du programme	iON 102, iON 104

Nombre d'objets de communication	Max. 58
Nombre d'adresses de groupe	255
Nombre d'affectations	255

 La base de données ETS peut être téléchargée sur notre site Internet :
www.theben.de/en/downloads_en

5.2 Aperçu des objets de communication

5.2.1 Généralités

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur	R	W	C	T	DPT
1	<i>LED de l'appareil</i>	<i>Réduite</i>	1 bit	-	W	C	-	1 001
		<i>Luminosité</i>	1 octet	-	W	C	-	5 001
2	<i>Verrouiller LED</i>	<i>Verrouiller = 1</i>	1 bit	-	W	C	-	1 001
		<i>Verrouiller = 0</i>	1 bit	-	W	C	-	1 003
3	<i>Température</i>	<i>Valeur réelle</i>	2 octets	R	-	C	T	9 001
4	<i>Message de marche</i>	<i>Envoyer</i>	1 bit	R	-	C	T	1 001
5	<i>Alarme</i>	<i>Entrée</i>	1 bit	-	W	C	-	1 005
6	<i>Touches</i>	<i>Verrouiller = 1</i>	1 bit	-	W	C	-	1 001
		<i>Verrouiller = 0</i>	1 bit	-	W	C	-	1 003

5.2.2 Fonction bouton-poussoir

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur	R	W	C	T	DPT
10	Touche T1.1	<i>Commuter</i>	1 bit	R	W	C	T	1 001
		<i>Priorité</i>	2 bit	R	W	C	T	2 001
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet	R	W	C	T	5 010
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet	R	W	C	T	5 001
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets	R	W	C	T	9 001
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets	R	W	C	T	14 014
		<i>Mode de fonctionnement CVC</i>	1 octet	R	W	C	T	20 102
		<i>Appeler une scène</i>	1 octet	R	-	C	T	17 001
		<i>Appeler/enregistrer une scène</i>	1 octet	R	-	C	T	18 001
		<i>Envoyer température de couleur</i>	2 octets	R	-	C	T	7 600
		<i>Valeur RGB</i>	3 octets	R	-	C	T	232 600
		<i>Valeur RGBW</i>	6 octets	R	-	C	T	251 600
		<i>RGB(W) rouge</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>HSV(W) teinte</i>	1 octet	R	-	C	T	5 003
		<i>XY valeur</i>	6 octets	R	-	C	T	242 600
				<i>X valeur couleur</i>	2 octets	R	-	C
11	Touche T1.1	<i>RGB(W) vert</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>HSV(W) saturation</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>Y valeur couleur</i>	2 octets	R	-	C	T	7 001
12	Touche T1.1	<i>XY luminosité</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>RGB(W) bleu</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>HSV(W) luminosité</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
13	Touche T1.1	<i>Valeur blanc</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
14	Touche T1.2	<i>Commuter</i>	1 bit	R	W	C	T	1 001
		<i>Priorité</i>	2 bit	R	W	C	T	2 001
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet	R	W	C	T	5 010
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet	R	W	C	T	5 001
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets	R	W	C	T	9 001
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets	R	W	C	T	14 014
		<i>Mode de fonctionnement CVC</i>	1 octet	R	W	C	T	20 102
		<i>Appeler une scène</i>	1 octet	R	-	C	T	17 001
		<i>Appeler/enregistrer une scène</i>	1 octet	R	-	C	T	18 001
		<i>Envoyer température de couleur</i>	2 octets	R	-	C	T	7 600
		<i>Valeur RGB</i>	3 octets	R	-	C	T	232 600
		<i>Valeur RGBW</i>	6 octets	R	-	C	T	251 600
		<i>RGB(W) rouge</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>HSV(W) teinte</i>	1 octet	R	-	C	T	5 003
		<i>XY valeur</i>	6 octets	R	-	C	T	242 600
				<i>X valeur couleur</i>	2 octets	R	-	C
15	Touche T1.2	<i>RGB(W) vert</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>HSV(W) saturation</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>Y valeur couleur</i>	2 octets	R	-	C	T	7 001
16	Touche T1.2	<i>XY luminosité</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>RGB(W) bleu</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001
		<i>HSV(W) luminosité</i>	1 octet	R	-	C	T	5 001

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur	R	W	C	T	DPT
17	Touche T1.2	Valeur blanc	1 octet	R	-	C	T	5 001
18	Touche T1.3	Commuter	1 bit	R	W	C	T	1 001
		Priorité	2 bit	R	W	C	T	2 001
		Envoyer la valeur	1 octet	R	W	C	T	5 010
		Envoyer le pourcentage	1 octet	R	W	C	T	5 001
		2 octets DPT 9.x	2 octets	R	W	C	T	9 001
		4 octets DPT 14.x	4 octets	R	W	C	T	14 014
		Mode de fonctionnement CVC	1 octet	R	W	C	T	20 102
		Appeler une scène	1 octet	R	-	C	T	17 001
		Appeler/enregistrer une scène	1 octet	R	-	C	T	18 001
		Envoyer température de couleur	2 octets	R	-	C	T	7 600
		Valeur RGB	3 octets	R	-	C	T	232 600
		Valeur RGBW	6 octets	R	-	C	T	251 600
		RGB(W) rouge	1 octet	R	-	C	T	5 001
		HSV(W) teinte	1 octet	R	-	C	T	5 003
		XY valeur	6 octets	R	-	C	T	242 600
		X valeur couleur	2 octets	R	-	C	T	7 001
		19	Touche T1.3	RGB(W) vert	1 octet	R	-	C
HSV(W) saturation	1 octet			R	-	C	T	5 001
Y valeur couleur	2 octets			R	-	C	T	7 001
20	Touche T1.3	XY luminosité	1 octet	R	-	C	T	5 001
		RGB(W) bleu	1 octet	R	-	C	T	5 001
		HSV(W) luminosité	1 octet	R	-	C	T	5 001
21	Touche T1.3	Valeur blanc	1 octet	R	-	C	T	5 001
30 - 81	Touches T2 à T4 (détails : voir touche 1)							

5.2.3 Fonction Variation

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur	R	W	C	T	DPT
10	Touche T1	Commuter	1 bit	R	W	C	T	1 001
11	Touche T1	Éclaircir/Obscurcir	4 bit	R	-	C	T	3 007
		Éclaircir	4 bit	R	-	C	T	3 007
		Obscurcir	4 bit	R	-	C	T	3 007
12	Touche T1.1	Commuter	1 bit	R	W	C	T	1 001
		Priorité	2 bit	R	W	C	T	2 001
		Envoyer le pourcentage	1 octet	R	W	C	T	5 001
		Envoyer la valeur	1 octet	R	W	C	T	5 010
		2 octets 9.x	2 octets	R	W	C	T	9.xxx
		4 octets 14.x	4 octets	R	W	C	T	14.xxx
30-72	Touches T2 à T4 (détails : voir touche 1)							

5.2.4 Fonction Store

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur	R	W	C	T	DPT
10	Touche T1	Pas/arrêt	1 bit	-	-	C	T	1 010
11	Touche T1	MONTÉE/DESCENTE	1 bit	-	W	C	T	1 008
		MONTÉE	1 bit	-	-	C	T	1 008
		DESCENTE	1 bit	-	-	C	T	1 008
12	Touche T1.1	Commuter	1 bit	-	W	C	T	1 001
		Priorité	2 bit	-	-	C	T	2 001
		Envoyer le pourcentage	1 octet	-	-	C	T	5 001
		Hauteur % ¹	1 octet	-	-	C	T	5 001
		Envoyer la valeur	1 octet	-	-	C	T	5 010
		2 octets 9.x	2 octets	-	-	C	T	9.xxx
		4 octets 14.x	4 octets	-	-	C	T	14.xxx
13	Touche T1.2	Lamelle % ²	1 octet	-	-	C	T	5 001
30-73	Touches T2 à T4 (détails : voir touche 1)							

¹ En cas de double-clic avec le type d'objet = hauteur % + lamelle %

² En cas de double-clic avec le type d'objet = hauteur % + lamelle %

5.2.5 Fonction séquence

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur	R	W	C	T	DPT
10	Touche T1.1	<i>Commuter</i>	1 bit	R	W	C	T	1 001
		<i>Priorité</i>	2 bit	R	W	C	T	2 001
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet	R	W	C	T	5 010
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet	R	W	C	T	5 001
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets	R	W	C	T	9 001
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets	R	W	C	T	14 014
		<i>Mode de fonctionnement CVC</i>	1 octet	R	W	C	T	20 102
		<i>Appeler une scène</i>	1 octet	R	-	C	T	17 001
		<i>Envoyer température de couleur</i>	2 octets	R	-	C	T	7 600
		<i>Valeur RGB</i>	3 octets	R	-	C	T	232 600
		<i>Valeur RGBW</i>	6 octets	R	-	C	T	251 600
		<i>XY valeur</i>	6 octets	R	-	C	T	242 600
11	Touche T1.2	<i>Commuter</i>	1 bit	R	W	C	T	1 001
		<i>Priorité</i>	2 bit	R	W	C	T	2 001
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet	R	W	C	T	5 010
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet	R	W	C	T	5 001
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets	R	W	C	T	9 001
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets	R	W	C	T	14 014
		<i>Mode de fonctionnement CVC</i>	1 octet	R	W	C	T	20 102
		<i>Appeler une scène</i>	1 octet	R	-	C	T	17 001
		<i>Envoyer température de couleur</i>	2 octets	R	-	C	T	7 600
		<i>Valeur RGB</i>	3 octets	R	-	C	T	232 600
		<i>Valeur RGBW</i>	6 octets	R	-	C	T	251 600
		<i>XY valeur</i>	6 octets	R	-	C	T	242 600
12	Touche T1.3	<i>Commuter</i>	1 bit	R	W	C	T	1 001
		<i>Priorité</i>	2 bit	R	W	C	T	2 001
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet	R	W	C	T	5 010
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet	R	W	C	T	5 001
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets	R	W	C	T	9 001
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets	R	W	C	T	14 014
		<i>Mode de fonctionnement CVC</i>	1 octet	R	W	C	T	20 102
		<i>Appeler une scène</i>	1 octet	R	-	C	T	17 001
		<i>Envoyer température de couleur</i>	2 octets	R	-	C	T	7 600
		<i>Valeur RGB</i>	3 octets	R	-	C	T	232 600
		<i>Valeur RGBW</i>	6 octets	R	-	C	T	251 600
		<i>XY valeur</i>	6 octets	R	-	C	T	242 600
13	Touche T1.4	<i>Commuter</i>	1 bit	R	W	C	T	1 001
		<i>Priorité</i>	2 bit	R	W	C	T	2 001
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet	R	W	C	T	5 010
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet	R	W	C	T	5 001
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets	R	W	C	T	9 001
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets	R	W	C	T	14 014
		<i>Mode de fonctionnement CVC</i>	1 octet	R	W	C	T	20 102
		<i>Appeler une scène</i>	1 octet	R	-	C	T	17 001
		<i>Envoyer température de couleur</i>	2 octets	R	-	C	T	7 600
		<i>Valeur RGB</i>	3 octets	R	-	C	T	232 600
		<i>Valeur RGBW</i>	6 octets	R	-	C	T	251 600

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur	R	W	C	T	DPT
		<i>XY valeur</i>	6 octets	R	-	C	T	242 600
30-73	Touches T2 à T4 (détails : voir touche 1)							

5.2.6 LED des touches³

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur	R	W	C	T	DPT
23	LED T1	<i>État externe [MARCHE/ARRÊT]</i>	1 bit	-	W	C	-	1 001
		<i>État externe [%]</i>	1 octet	-	W	C	-	5 001
		<i>État externe [0-255]</i>	1 octet	-	W	C	-	5 010
		<i>État externe [DPT9.x]</i>	2 octets	-	W	C	-	9.xxx
43-83	Touches T2 à T4 (détails : voir touche 1)							

³ disponible uniquement si *commander LED externe via objet* = oui (page paramètre **LED**)

5.3 Description des objets de communication

5.3.1 Objets généraux

Objet 1 : LED de l'appareil

Disponible uniquement avec réglage *Réduire la luminosité des LED = via bus*.

Type d'objet	Fonction
<i>Via l'objet de commutation</i>	1 = réduire la luminosité 0 = luminosité normale
<i>Via le pourcentage</i>	0..100 % = luminosité LED maximale

Objet 2 : verrouiller les LED

Cet objet verrouille toutes les LED.

La polarité du télégramme de verrouillage peut être paramétrée sur la page des paramètres

Généralités/Réglages.

Objet 3 : température - valeur réelle

Envoie la température ambiante mesurée.

Objet 4 : envoyer le message de marche

Envoie régulièrement⁴ le chiffre 1 pour signaler que l'appareil est installé et en marche.

Objet 5 : alarme

Objet de réception 1 bit

La réception d'un télégramme d'alarme externe est signalé par le clignotement ou la pulsation de toutes les LED.

La couleur des LED et les cycles sont réglables sur la page de paramètre **Alarme**.

Objet 6 : verrouiller les touches

Cet objet verrouille toutes les touches.

L'action de l'objet de verrouillage est définie sur la page de paramètre **Réglages**.

⁴ Voir paramètre *Envoyer message de fonctionnement*.

5.3.2 Fonction bouton-poussoir

Premier télégramme de la touche

Objet 10 : touche T1.1

12 formats de télégrammes peuvent être réglés :
Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.
Modes CVC, scènes (appeler et envoyer), température couleur, couleurs dans les formats RGB, RGBW et XY.

Objet 11 : touche T1.1

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.
Selon le format : HSV(W) saturation, RGB(W) vert, Y valeur couleur.

Objet 12 : touche T1.1

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.
Selon le format : XY luminosité, RGB(W) bleu, HSV(W) luminosité.

Objet 13 : touche T1.1

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.
Valeur blanc (format RGBW).

Deuxième télégramme de la touche

Objet 14 : touche T1.2

Deuxième objet de sortie de la touche.
12 formats de télégrammes peuvent être réglés :
Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.
Modes CVC, scènes (appeler et envoyer), température couleur, couleurs dans les formats RGB, RGBW et XY.

Objet 15 : touche T1.2

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.
Selon le format : HSV(W) saturation, RGB(W) vert, Y valeur couleur.

Objet 16 : touche T1.2

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.
Selon le format : XY luminosité, RGB(W) bleu, HSV(W) luminosité.

Objet 17 : touche T1.2

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.
Valeur blanc (format RGBW).

Troisième télégramme de la touche**Objet 18 : touche T1.3**

Troisième objet de sortie de la touche.

12 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

Modes CVC, scènes (appeler et envoyer), température couleur, couleurs dans les formats RGB, RGBW et XY.

Objet 19 : touche T1.3

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.

Selon le format : HSV(W) saturation, RGB(W) vert, Y valeur couleur.

Objet 20 : touche T1.3

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.

Selon le format : XY luminosité, RGB(W) bleu, HSV(W) luminosité.

Objet 21 : touche T1.3

Pour la commande des couleurs avec des objets séparés.

Valeur blanc (format RGBW).

Objets 30-81

Objets pour les touches T2-T4.

5.3.3 Fonction Variation

Objet 10 : touche T1.1 commutation

Active et désactive le variateur.

Objet 11 : touche T1.1 éclaircir, obscurcir, éclaircir/obscurcir

Ordres de variation 4 bits.

Objet 12 : canal T1.1 – commutation, priorité, pourcentage...

Objet de sortie pour la fonction supplémentaire en cas de double-clic.

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x,

4 octets DPT 14.x.

Objets 30-72

Objets pour les touches T2-T4.

5.3.4 Fonction Store

Objet 10 : touche T1 pas/arrêt

Envoie les ordres de pas/d'arrêt à l'actionneur de store.

Objet 11 : touche T1, MONTÉE/DESCENTE, MONTÉE, DESCENTE

Envoie les ordres de mouvement à l'actionneur de store.

Objet 12 : canal T1.1 – commutation, priorité, pourcentage, hauteur %

Objet de sortie pour la fonction supplémentaire en cas de double-clic.

7 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x,

4 octets DPT 14.x, hauteur %..

Objet 13 : touche T1.1 - % lamelle

Télégramme de lamelle pour le positionnement du store en cas de double-clic (si *type d'objet* = hauteur + lamelle).

Objets 30-73

Objets pour les touches T2-T4.

5.3.5 Fonction séquence

Objet 10 : « Touche T1.1 »

Premier objet de sortie de la touche.

12 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

Modes CVC, scènes (appeler et envoyer), température couleur, couleurs dans les formats RGB, RGBW et XY.

Objet 11 : « Touche T1.2 »

Deuxième objet de sortie de la touche.

12 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

Modes CVC, scènes (appeler et envoyer), température couleur, couleurs⁵ dans les formats RGB, RGBW et XY.

Objet 12 : « Touche T1.3 »

Troisième objet de sortie de la touche.

12 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

Modes CVC, scènes (appeler et envoyer), température couleur, couleurs dans les formats RGB, RGBW et XY.

Objet 13 : « Touche T1.4 »

Quatrième objet de sortie de la touche.

12 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commuter MARCHE/ARRÊT, priorité, envoyer le pourcentage, envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

Modes CVC, scènes (appeler et envoyer), température couleur, couleurs dans les formats RGB, RGBW et XY.

5.3.6 Commander la fonction LED externe via l'objet

Objet 23 « LED T1 »

Objet d'entrée.

4 formats de télégrammes sont réglables : 1 bit, 1 octet 0..255, 1 octet 0..100 %, 2 octet DPT9.x

La LED est activée et désactivée soit par les états 1 et 0 soit par un seuil paramétrable. Voir page de paramètres **LED**.

⁵ Les couleurs sont émises ici comme objet 3 ou 6 octets.

5.4 Aperçu des pages de paramètres

Page de paramètres	Description
Généralités	
<i>Paramètres</i>	Réglages de base : type d'appareil, caractéristiques de commande etc.
<i>LED</i>	Réglages généraux pour toutes les LED.
<i>Température</i>	Réglages pour la sonde de température interne.
<i>Alarme</i>	Comportement des LED à réception d'un télégramme d'alarme.
Touches T1..T4	
<i>Sélection de la fonction</i>	Fonction de la touche et nombre de télégrammes.
<i>Objet de bouton-poussoir 1</i>	Type d'objet, comportement d'envoi, etc., réglables individuellement pour chaque objet.
<i>Objet de bouton-poussoir 2</i>	
<i>Objet de bouton-poussoir 3</i>	
<i>Variation</i>	Type de commande.
<i>Store</i>	Type de commande.
<i>Double-clic</i>	Télégrammes supplémentaires pour <i>varier</i> et <i>store</i> .
<i>Séquence</i>	Caractéristiques des séquences. Activer les fonctions horaire et verrouillage.
<i>Types d'objets</i>	Format des 4 objets de séquence.
<i>Étape 1</i>	Régler le comportement d'envoi, les télégrammes et l'heure.
<i>Étape 2</i>	
<i>Étape 3</i>	
<i>Étape 4</i>	

5.5 Paramètres généraux

5.5.1 Paramètres

Les réglages sont valables pour toutes les touches.

Désignation	Valeurs	Description
Type d'appareil	iON 102 KNX iON 104 KNX	Appareil à 2 canaux Appareil à 4 canaux
Pression longue à partir de	300 ms, 400 ms 500 ms, 600 ms 700 ms, 800 ms 900 ms, 1 s	Sert à différencier clairement les pressions longues et les pressions courtes. Si la touche est enfoncée pendant une durée au moins égale au temps paramétré, une pression longue est détectée.
Durée d'un double-clic	300 ms, 400 ms 500 ms, 600 ms 700 ms, 800 ms 900 ms, 1 s	Sert à différencier un double-clic de 2 clics simples. Période durant laquelle le deuxième clic doit être effectué pour détecter un double-clic.
Activer la fonction alarme	Non Oui	Ne pas utiliser. Voir ci-dessous, page de paramètres Alarme .
Envoyer le message de fonctionnement	Jamais Toutes les 2 min Toutes les 3 min ... Toutes les 30 min Toutes les 45 min toutes les 60 min	L'appareil a la possibilité d'envoyer un message de fonctionnement au bus pour signaler s'il est encore opérationnel et en place (protection antivol).
Polarité télégrammes de verrouillage	Verrouiller avec 1 Verrouiller avec 0	0 = désactiver le verrouillage 1 = verrouiller 0 = verrouiller 1 = désactiver le verrouillage



En cas de désactivation du verrouillage, aucun télégramme n'est envoyé.

5.5.2 LED

Ces réglages sont valables pour toutes les LED.

Désignation	Valeurs	Description
<i>Réduire la luminosité des LED</i>	<p><i>jamais</i></p> <p><i>toujours</i></p> <p><i>En cas d'obscurité</i></p> <p><i>Via le bus</i></p>	<p>Les LED doivent :</p> <p>Briller à tout moment avec la luminosité maximale.</p> <p>Toujours briller avec la luminosité indiquée</p> <p>Briller avec la luminosité indiquée si la pièce est sombre.</p> <p>Pouvoir être réduites ou variées via des télégrammes du bus.</p>
<i>Type d'objet</i>	<i>Via l'objet de commutation</i>	Luminosité pouvant être réduite via un télégramme de commutation.
	<i>Via le pourcentage</i>	La luminosité des LED est entièrement réglable via des télégrammes de variation.
<i>Valeur pour la luminosité réduite</i>	<p>0-100 %</p> <p>Std. = 30 %</p>	Luminosité réduite des LED, si elle n'est pas indiquée via le bus.
<i>Clignotement – durée d'activation</i>	<p>100..2000 ms</p> <p>Std. = 500 ms</p>	Durée d'activation souhaitée (1000 ms = 1 seconde).
<i>Clignotement – durée de désactivation</i>	<p>100..2000 ms</p> <p>Std. = 500 ms</p>	Durée de désactivation souhaitée.
<i>Pulsation – intervalle</i>	<p>1000 – 5000 ms</p> <p>Std. = 2000 ms</p>	Écart entre 2 impulsions lumineuses.

5.5.3 Température

Désignation	Valeurs	Description
Ajustement de la température (x 0,1 K)	-64...63 (Std. = 0)	Valeur de correction pour la mesure de la température si la température envoyée diffère de la température ambiante effective. Exemple : température = 20 °C Température envoyée = 21 °C Valeur de correction = -10 (soit -10 x 0,1 °C)
Envoyer la température si modification de	Non dû à une modification de 0,5 K de 1,0 K de 1,5 K de 2,0 K de 2,5 K	n'envoyer que cycliquement (après validation) Envoyer si la valeur depuis le dernier envoi a changé par ex. de 0,5 °C, ou de 1 °C, etc.
Envoyer la température cycl.	Ne pas envoyer cycliquement Toutes les min Toutes les 2 min Toutes les 3 min Toutes les 5 min Toutes les 10 min Toutes les 15 min Toutes les 20 min Toutes les 30 min Toutes les 45 min Toutes les 60 min	A quel intervalle la température actuelle doit-elle être envoyée ?

5.5.4 Alarme

Les LED de l'appareil peuvent être utilisées pour signaler un état d'alarme.
 A réception d'un objet d'alarme, toutes les LED de l'appareil clignotent ou pulsent à l'intervalle déterminé.

Désignation	Valeurs	Description
<i>Déclencher la fonction alarme si</i>	Valeur d'objet = 1 <i>Valeur d'objet = 0</i>	Polarité de l'objet d'alarme
<i>Couleur des LED en cas d'alarme</i>	<i>Vert</i> Jaune <i>Orange</i> <i>Rouge</i> <i>Turquoise</i> <i>Bleu</i> <i>Lilas</i> <i>Rose</i> <i>Blanc</i>	Choisir la couleur.
<i>Comportement en cas d'alarme actif</i>	Clignotement <i>Pulsation</i>	Comportement en cas de réception d'un télégramme d'alarme.
<i>Clignotement – durée d'activation</i>	<i>100..2000 ms</i> Par défaut = 500 ms	Durée d'activation souhaitée (1000 ms = 1 seconde).
<i>Clignotement – durée de désactivation</i>	<i>100..2000 ms</i> Par défaut = 500 ms	Durée de désactivation souhaitée.
<i>Pulsation – intervalle</i>	<i>1000 – 5000 ms</i> Par défaut = 2000 ms	Écart entre 2 impulsions lumineuses.

5.6 Paramètres liés aux touches⁶

5.6.1 Fonction bouton-poussoir

5.6.1.1 Sélection de la fonction

Désignation	Valeurs	Description
<i>Fonction</i>	Bouton-poussoir.. <i>Varié..</i> <i>Store..</i> <i>Séquence..</i>	Applications classiques des boutons-poussoirs, tel que commutation, envoyer une valeur, etc.
<i>Combien de télégrammes doivent être envoyés ?</i>	Un télégramme <i>Deux télégrammes</i> <i>Trois télégrammes</i>	Chaque touche possède 3 objets de sortie et peut donc envoyer jusqu'à 3 télégrammes différents.

⁶ Touches 1 à 2 ou 4.

5.6.1.2 Pages de paramètres objet bouton-poussoir 1, 2, 3

Chacun des 3 objets peut être configuré séparément sur une page de paramètres propre.

Désignation	Valeurs	Description
Type d'objet	Commuter (1 bit) Priorité (2 bits) Valeur 0-255 (1 octet) Pourcentage (1 octet) Nombre à virgule flottante DPT 9.x (2 octets) Nombre à virgule flottante DPT 14.x (4 octets) CVC Scènes Température de couleur DPT 7.600 (2 octets) Couleur RGB Couleur RGBW Couleur XY	Type de télégramme pour cet objet.
Fonction de scènes ⁷	Appeler des scènes	Appeler des scènes
	Appeler et enregistrer des scènes	Pression brève de la touche : appeler la scène. Pression longue de la touche : enregistrer la scène. Pas de fonction double-clic.
Sortie ⁸		Modèle de couleur et répartition des télégrammes de couleurs.
	<i>Avec couleur RGB</i>	
	RGB 3 octets DPT232.600	1 objet RGB
	RGB objets séparés	3 objets : rouge, vert, bleu.
	HSV objets séparés	3 objets : valeur de la couleur (Hue), saturation (Saturation), valeur claire (Value)
	<i>Avec Couleur RGBW</i>	
	RGBW 6 octets DPT251.600	1 objet RGBW
	RGBW objets séparés	4 objets : rouge, vert, bleu, valeur blanc (White).
	HSVW objets séparés	4 objets : valeur de la couleur (Hue), saturation (Saturation), valeur claire (Value), valeur blanc (White).
<i>Avec Couleur XY</i>		

⁷ Uniquement pour les types d'objets = scènes

⁸ Uniquement pour couleurs RGB, RGBW et XY.

Désignation	Valeurs	Description	
	<i>XY 6 octets DPT242.600</i> <i>XY objets séparés DPT7.001</i>	1 objet XY. 3 objets : valeur X, valeur Y, luminosité.	
<i>Envoi après une pression courte</i>	Ne pas envoyer <i>Envoyer un télégramme</i>	Réagir à une pression courte ?	
<i>Télégramme</i>	<i>Pour le type d'objet = commuter</i> <i>1 bit</i>		
	MARCHE	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	ARRÊT	Envoyer un ordre de coupure	
	INVERSION	Inverser l'état actuel (MARCHE-ARRÊT-MARCHE, etc.)	
	<i>Pour le type d'objet = priorité</i> <i>2 bits</i>		
	Inactive	Fonction	Valeur
		Priorité inactive (no control)	0 (00 _{bin})
		MARCHE	Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)
	ARRÊT	Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})
	<i>Pour le type d'objet = valeur 0-255</i>		
	0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.	
	<i>Pour le type d'objet = pourcentage</i> <i>1 octet</i>		
	0-100 %	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %.	
<i>Pour le type d'objet = nombre à virgule flottante 2 octets</i>			
-670760...670760 Std. : 0	Il est possible d'envoyer n'importe quelle valeur comprise entre -670760 et 670760.		
<i>Pour le type d'objet = nombre à virgule flottante 4 octets</i>			
-1E+38.. 1E+38 Std. : 0	Il est possible d'envoyer n'importe quelle valeur comprise entre -1E+38 et 1E+38. Format de saisie : l'ETS permet uniquement la saisie sous la forme d'un nombre à virgule sans puissance. Exemple : 15234825,123456		
<i>Pour le type d'objet = CVC</i>			

Désignation	Valeurs	Description
	<i>Auto</i> <i>Confort</i> <i>Veille</i> <i>Abaissement nocturne</i> <i>Hors gel/anti-surchauffe</i>	Mode de CVC
	<i>Pour les types d'objets = scènes</i>	
	1-64	Numéros des scènes pour les télégrammes d'appel ou d'enregistrement.
	<i>Pour le type d'objet = température de couleur</i>	DPT 7.600 (2 octets)
	1000-10000 K	Température de couleur.
	<i>Pour le type d'objet = couleur RGB</i>	
	<i>RGB (HSV)⁹ valeur couleur</i>	La couleur peut être sélectionnée directement via le Color Picker. La valeur de la couleur s'affiche aussi comme valeur hexadécimale 6 octets.
	<i>Pour le type d'objet = couleur RGBW</i>	
	<i>RGBW (HSVW)¹⁰ valeur couleur</i>	La couleur peut être sélectionnée directement via le Color Picker. La valeur de la couleur s'affiche aussi comme valeur hexadécimale 6 octets.
	<i>Valeur blanc</i>	La valeur blanc est saisie séparément.
	<i>Pour le type d'objet = couleur XY</i>	
	<i>X valeur couleur 0-1</i>	Saisie des composants XY
	<i>Valeur couleur Y 0-1</i>	
	<i>Luminosité 0-100 %</i>	La luminosité est saisie séparément.
<i>Envoi après une pression longue¹¹</i>	Ne pas envoyer <i>Envoyer un télégramme</i>	Réagir à une pression longue ?
<i>Télégramme</i>	Voir ci-dessus : même type d'objet que pour une pression courte.	
<i>Envoi après un double-clic¹²</i>	Ne pas envoyer <i>Envoyer un télégramme</i>	Réagir à un double-clic ?
<i>Télégramme</i>	Voir ci-dessus : même type d'objet que pour une pression courte.	

⁹ Voir paramètre *Édition*.

¹⁰ Voir paramètre *Édition*.

¹¹ Pour le type d'objet = *scènes* et *fonction de scènes* = appeler et enregistrer la scène : Pression brève de la touche : appeler la scène. Pression longue de la touche : enregistrer la scène.

¹² Pour le type d'objet = *scènes* et *fonction de scènes* = appeler et enregistrer la scène : pas de fonction double-clic.

Désignation	Valeurs	Description
<i>Réaction à l'activation du verrouillage</i>	Ignorer le verrouillage <i>Verrouiller</i>	La fonction de verrouillage n'a aucun effet pour ce télégramme. La touche n'envoie pas de télégramme.

 Si un canal est verrouillé, aucun télégramme n'est envoyé cycliquement.

5.6.2 Fonction Variation


5.6.2.1 Page de paramètres sélection de la fonction

Désignation	Valeurs	Description
<i>Fonction de la touche</i>	<i>Bouton-poussoir..</i> Varier.. <i>Store..</i> <i>Séquence..</i>	L'entrée commande un actionneur de variation.
<i>Fonction supplémentaire double-clic</i>	Non <i>Oui</i>	Aucune fonction de double-clic La page de paramètres Double-clic est affichée.

5.6.2.2 Page de paramètres varier

Désignation	Valeurs	Description
<i>Réaction à pression « longue »/« courte »</i>		L'entrée est capable de distinguer une pression longue et une pression courte, elle peut ainsi remplir 2 fonctions.
	Commande à une touche	Le variateur est commandé par un bouton-poussoir unique. Pression courte = MARCHE/ARRÊT Pression longue = éclaircir/obscurcir Relâchement = arrêt
	<i>Éclaircir/MARCHE</i>	Avec les autres variantes, le variateur est commandé par 2 boutons-poussoirs (bascules). Pression courte = MARCHE Pression longue = éclaircir Relâchement = arrêt
	<i>Éclaircir/INVERSION</i>	Pression courte = MARCHE/ARRÊT Pression longue = éclaircir Relâchement = arrêt
	<i>Obscurcir/ARRÊT</i>	Pression courte = ARRÊT Pression longue = obscurcir Relâchement = arrêt
	<i>Obscurcir/INVERSION</i>	Pression courte = MARCHE/ARRÊT Pression longue = obscurcir Relâchement = arrêt

Désignation	Valeurs	Description
<i>Incrément pour la variation</i>	<p>100 %</p> <p>50 % 25 % 12,5 % 6 % 3 % 1,5 %</p>	<p>Dans le cas d'une pression longue, la valeur de variation est :</p> <p>Augmentée (ou réduite) jusqu'au relâchement de la touche.</p> <p>Augmentée de la valeur paramétrée (ou réduite)</p>
<i>Réaction à l'activation du verrouillage¹³</i>	<p>Ignorer le verrouillage</p> <p><i>Verrouiller</i></p>	<p>La fonction de verrouillage n'a aucun effet pour ce télégramme.</p> <p>La touche n'envoie pas de télégramme.</p>

 En cas de désactivation du verrouillage, aucun télégramme n'est envoyé.

¹³ Est également valable pour la fonction double clic

5.6.2.3 Page de paramètres double-clic

Désignation	Valeurs	Description								
Type d'objet	Commuter (1 bit) Priorité (2 bits) Valeur 0-255 Pourcentage (1 octet) 2 octets nombre à virgule flottante DPT 9.x 4 octets nombre à virgule flottante DPT 14.x	Type de télégramme pour cet objet.								
Télégramme	Pour le type d'objet = commuter 1 bit									
	MARCHE ARRÊT INVERSION	Envoyer un ordre d'enclenchement Envoyer un ordre de coupure Inverser l'état actuel (MARCHE-ARRÊT-MARCHE, etc.)								
	Pour le type d'objet = priorité 2 bits									
	Inactive MARCHE ARRÊT	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Fonction</th> <th>Valeur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Priorité inactive (no control)</td> <td>0 (00_{bin})</td> </tr> <tr> <td>Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)</td> <td>3 (11_{bin})</td> </tr> <tr> <td>Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)</td> <td>2 (10_{bin})</td> </tr> </tbody> </table>	Fonction	Valeur	Priorité inactive (no control)	0 (00 _{bin})	Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)	3 (11 _{bin})	Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})
		Fonction	Valeur							
		Priorité inactive (no control)	0 (00 _{bin})							
	Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)	3 (11 _{bin})								
	Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})								
	Pour le type d'objet = valeur 0-255									
	0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.								
Pour le type d'objet = pourcentage 1 octet										
0-100 %	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %.									
Pour le type d'objet = nombre à virgule flottante 2 octets										
-670760...670760 Std. : 0	Il est possible d'envoyer n'importe quelle valeur comprise entre -670760 et 670760.									
Pour le type d'objet = nombre à virgule flottante 4 octets										


Désignation	Valeurs	Description
	$-1E+38.. 1E+38$ Std. : 0	Il est possible d'envoyer n'importe quelle valeur comprise entre $-1E+38$ et $1E+38$. Format de saisie : l'ETS permet uniquement la saisie sous la forme d'un nombre à virgule sans puissance. Exemple : 15234825,123456

5.6.3 Fonction Store

Désignation	Valeurs	Description
<i>Activer le canal</i>	Non <i>Oui</i>	Utiliser l'entrée ?
<i>Fonction de la touche</i>	<i>Interrupteur..</i> <i>Bouton-poussoir..</i> <i>Varier..</i> Store.. <i>Séquence..</i> <i>Sortie LED</i>	L'entrée commande un actionneur de store.
<i>Fonction supplémentaire double-clic</i>	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Aucune fonction de double-clic La page de paramètres Double-clic est affichée.

5.6.3.1 Page de paramètres store

Désignation	Valeurs	Description
<i>Utilisation</i>	<p>Commande à une touche</p> <p><i>DESCENTE</i></p> <p><i>MONTÉE</i></p>	<p>L'entrée est capable de distinguer une pression longue et une pression courte, elle peut ainsi remplir 2 fonctions.</p> <p>Le store est commandé par un bouton-poussoir unique. Pression courte = pas. Pression longue = déplacement.</p> <p>Pression courte = pas. Pression longue = baisser.</p> <p>Pression courte = pas. Pression longue = relever.</p>
<i>Arrêt du mouvement de déplacement par</i>	<p><i>relâchement de la touche</i></p> <p>Pression courte</p>	Comment l'ordre d'arrêt doit-il être déclenché ?
<i>Réaction à l'activation du verrouillage¹⁴</i>	Ignorer le verrouillage	La fonction de verrouillage n'a aucun effet pour ce télégramme.
	<i>Verrouiller</i>	La touche n'envoie pas de télégramme.

 En cas de désactivation du verrouillage, aucun télégramme n'est envoyé.

¹⁴ Est également valable pour la fonction double clic

5.6.3.2 Page de paramètres double-clic

Désignation	Valeurs	Description	
Type d'objet	Commuter (1 bit) Priorité (2 bits) Valeur 0-255 Pourcentage (1 octet) 2 octets nombre à virgule flottante DPT 9.x 4 octets nombre à virgule flottante DPT 14.x hauteur % + lamelle %	Type de télégramme pour cet objet.	
Télégramme	Pour le type d'objet = commuter 1 bit		
	MARCHE	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	ARRÊT	Envoyer un ordre de coupure	
	INVERSION	Inverser l'état actuel (MARCHE-ARRÊT-MARCHE, etc.)	
	Pour le type d'objet = priorité 2 bits		
	Inactive MARCHE ARRÊT	Fonction	Valeur
		Priorité inactive (no control)	0 (00 _{bin})
		Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)	3 (11 _{bin})
		Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})
	Pour le type d'objet = valeur 0-255		
0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.		
Pour le type d'objet = pourcentage 1 octet			
0-100 %	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %.		
Pour le type d'objet = nombre à virgule flottante 2 octets			
-670760...670760 Std. : 0	Il est possible d'envoyer n'importe quelle valeur comprise entre -670760 et 670760.		
Pour le type d'objet = nombre à virgule flottante 4 octets			

Désignation	Valeurs	Description
	-1E+38.. 1E+38 Std. : 0	Il est possible d'envoyer n'importe quelle valeur comprise entre -1E+38 et 1E+38. Format de saisie : l'ETS 4 permet uniquement la saisie sous la forme d'un nombre à virgule sans puissance. Exemple : 15234825,123456
	<i>Pour le type d'objet = hauteur</i>	
	%	
	+ lamelle %	
	<i>Hauteur</i>	Avec un double-clic, 2 télégrammes sont envoyés simultanément : Hauteur de store souhaitée
	<i>Lamelle</i>	Position des lamelles souhaitée.

5.6.4 Fonction séquence

Désignation	Valeurs	Description
<i>Fonction de la touche</i>	<i>Interrupteur..</i> <i>Bouton-poussoir..</i> <i>Variateur..</i> <i>Store..</i> <i>Séquence..</i> <i>Sortie LED</i>	L'entrée démarre une séquence de télégramme.

5.6.4.1 Page de paramètres séquence

La séquence comprend 4 étapes qui sont traitées à la suite l'une de l'autre soit par pression de touche soit par commande horaire.

La séquence possède au total 4 objets.

À chaque étape, chacun des 4 objets peut envoyer un nouveau télégramme.

Désignation	Valeurs	Description
<i>Déroulement de la séquence</i>	<i>Étapes 1-2-3-4-1-2-3-4</i> <i>Étapes 1-2-3-4-3-2-1</i>	Dans quel ordre faut-il traiter les étapes ?
<i>Faire défiler la séquence</i>	<i>Via le bouton-poussoir</i> <i>Commande horaire</i>	Le passage à l'étape suivante se déclenche uniquement en appuyant sur le bouton-poussoir. Une fois déclenchée, la séquence s'effectue automatiquement. L'intervalle entre 2 étapes peut être réglé individuellement pour chaque étape.

Désignation	Valeurs	Description
Redémarrer automatiquement la séquence	Non <i>Oui</i>	La séquence ne s'effectue qu'1 seule fois. Une fois démarrée, la séquence se répète sans limites et peut, en fonction du paramétrage, être arrêtée avec un double-clic ou une pression longue du bouton-poussoir.
En cas de pression longue du bouton-poussoir	<i>Aucune fonction</i> Définir sur l'étape 1 <i>Terminer la séquence</i>	La pression longue est ignorée. Réinitialiser la séquence du début. Terminer la séquence par temporisation.
Pression longue à partir de	300 ms, 400 ms 500 ms, 600 ms 700 ms, 800 ms 900 ms, 1 s	Sert à différencier clairement les pressions longues et les pressions courtes. Si la touche est enfoncée pendant une durée au moins égale au temps paramétré, une pression longue est détectée.
Avec double-clic	Aucune fonction <i>Définir sur l'étape 1</i> <i>Terminer la séquence</i>	Le double-clic est ignoré. Réinitialiser la séquence du début. Terminer la séquence par temporisation.
Réaction à l'activation du verrouillage	Ignorer le verrouillage <i>Définir sur l'étape 1 et stopper le temps</i>	La fonction de verrouillage n'a aucun effet. Le compteur de séquences est réinitialisé à l'étape 1 et la séquence s'arrête. Aucun télégramme n'est envoyé.



En cas de désactivation du verrouillage, aucun télégramme n'est envoyé.

5.6.4.2 Page de paramètres types d'objets

La séquence possède au total 4 objets.

À chaque étape, chacun des 4 objets peut envoyer un nouveau télégramme.

Désignation	Valeurs	Description
<i>Objet 1</i>	<i>Commuter (1 bit)</i> <i>Priorité (2 bits)</i> <i>Valeur 0-255 (1 octet)</i> <i>Pourcentage (1 octet)</i> <i>Nombre à virgule flottante DPT 9.x (2 octets)</i> <i>Nombre à virgule flottante DPT 14.x (4 octets)</i> <i>CVC</i> <i>Scènes</i> <i>Température de couleur DPT 7.600 (2 octets)</i> <i>Couleur RGB</i> <i>Couleur RGBW</i> <i>Couleur XY</i>	Type de télégramme pour cet objet.
<i>Sortie</i>	<i>RGB 3 octets DPT232.600</i> <i>RGBW 6 octets DPT251.600</i> <i>XY 6 octets DPT242.600</i>	Réglage fixe pour les télégrammes de couleurs, selon le schéma des couleurs.
<i>Objet 2</i>	Voir objet 1	
<i>Sortie</i>	Voir ci-dessus	
<i>Objet 3</i>	Voir objet 1	
<i>Sortie</i>	Voir ci-dessus	
<i>Objet 4</i>	Voir objet 1	
<i>Sortie</i>	Voir ci-dessus	

5.6.4.3 Pages de paramètres étapes 1, 2, 3, 4

Cette page de paramètres peut être paramétrée individuellement pour chaque étape.

Désignation	Valeurs	Description	
<i>Envoyer l'objet 1</i>	Non <i>Oui</i>	Utiliser le premier objet pour cette étape ?	
<i>Télégramme¹⁵</i>	<i>Pour le type d'objet = commuter 1 bit</i>		
	MARCHE	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	ARRÊT	Envoyer un ordre de coupure	
	INVERSION	Inverser l'état actuel (MARCHE-ARRÊT-MARCHE, etc.)	
	<i>Pour le type d'objet = priorité 2 bits</i>		
	Inactive	Fonction	Valeur
		Priorité inactive (no control)	0 (00 _{bin})
		MARCHE	Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)
	ARRÊT	Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})
	<i>Pour le type d'objet = valeur 0-255</i>		
0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.		
<i>Pour le type d'objet = pourcentage 1 octet</i>			
0-100 %	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %.		
<i>Pour le type d'objet = nombre à virgule flottante 2 octets</i>			
-670760...670760 Std. : 0	Il est possible d'envoyer n'importe quelle valeur comprise entre -670760 et 670760.		
<i>Pour le type d'objet = nombre à virgule flottante 4 octets</i>			

¹⁵ ou valeur couleur RGB, RGBW.

Désignation	Valeurs	Description
	-1E+38.. 1E+38 Std. : 0	Il est possible d'envoyer n'importe quelle valeur comprise entre -1E+38 et 1E+38. Format de saisie : l'ETS permet uniquement la saisie sous la forme d'un nombre à virgule sans puissance. Exemple : 15234825,123456
	<i>Pour le type d'objet = CVC</i>	
	Auto Confort Veille Abaissement nocturne Hors gel/anti-surchauffe	Mode de CVC
	<i>Pour les types d'objets = scènes</i>	
	1-64	Numéros des scènes pour les télégrammes d'appel ou d'enregistrement.
	<i>Pour le type d'objet = température de couleur</i>	DPT 7.600 (2 octets)
	1000-10000 K	Température de couleur.
	<i>Pour le type d'objet = couleur RGB</i>	
	Valeur couleur RGB	La couleur peut être sélectionnée directement via le Color Picker. La valeur de la couleur s'affiche aussi comme valeur hexadécimale 6 octets.
	<i>Pour le type d'objet = couleur RGBW</i>	
	Valeur couleur RGBW	La couleur peut être sélectionnée directement via le Color Picker. La valeur de la couleur s'affiche aussi comme valeur hexadécimale 6 octets.
	Valeur blanc	La valeur blanc est saisie séparément.
	<i>Pour le type d'objet = couleur XY</i>	
	X valeur couleur 0-1	Saisie des composants XY
	Valeur couleur Y 0-1	
	Luminosité 0-100 %	La luminosité est saisie séparément.
Envoyer l'objet 2	Voir objet 1	Utiliser le deuxième objet pour cette étape ?
Télégramme	Voir objet 1	
Envoyer l'objet 3	Voir objet 1	Utiliser le troisième objet pour cette étape ?
Télégramme	Voir objet 1	
Envoyer l'objet 4	Voir objet 1	Utiliser le quatrième objet pour cette étape ?
Télégramme	Voir objet 1	

Désignation	Valeurs	Description
Faire défiler jusqu'à la prochaine étape ¹⁶		
<i>Unité de temps</i>	Secondes <i>Minutes</i>	Unité pour le temps d'attente.
<i>Intervalle de temps pour le transfert</i>	1..120 sec/min	Temps d'attente avant l'exécution de l'étape suivante.

¹⁶ Si *Faire défiler la séquence* = *commande horaire*.
 Disponible à l'étape 4 uniquement si la séquence redémarre automatiquement.
 Voir page de paramètres **Séquence**.

5.6.5 Page de paramètres LED

La LED des touches peut être commandée soit en interne soit par un objet externe

5.6.5.1 Commande interne de la LED

Désignation	Valeurs	Description
<i>Commande externe de la LED via l'objet</i>	Non	La LED des touches n'est commandée qu'en interne.
	<i>Oui</i>	La LED est commandée via un objet.
<i>Fonction de la LED</i>	<i>Toujours ÉTEINTE</i>	La LED reste toujours éteinte.
	<i>Toujours ALLUMÉE</i>	La LED est allumée en permanence.
	<i>Affichage d'état¹⁷</i>	La LED affiche l'état de l'objet de sortie.
	<i>Affichage d'action</i>	La LED est allumée lorsque la touche est actionnée.
<i>Éteindre la LED après</i>	<i>1..10 s</i>	Avec affichage d'action et sélection des paramètres : <i>LED allumée pour le temps paramétré.</i>


Paramètres pour l'affichage d'action

Désignation	Valeurs	Description
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante

¹⁷ Réglage non disponible pour *Sélection de la fonction = store ou couleurs*

Paramètres de l'affichage d'état pour la commutation, le pourcentage, la valeur et le nombre à virgule flottante


Désignation	Valeurs	Description
État avec la valeur de l'objet 1 ou > 0 ¹⁸	LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante	Comportement de la LED si la valeur de l'objet = 1 ou supérieure à 0.
Couleur	Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc	Couleur LED correspondante
État pour la valeur de l'objet 0	LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante	Comportement de la LED si la valeur de l'objet = 0.
Couleur	Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc	Couleur LED correspondante

 La LED réagit à l'objet bouton-poussoir 1.

¹⁸ Selon le type de télégramme du premier objet du bouton-poussoir.


Paramètres de l'affichage d'état pour la priorité

Désignation	Valeurs	Description
État pour la priorité ALLUMÉE	LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante	Comportement de la LED pour cette priorité
Couleur	Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc	Couleur LED correspondante
État de la priorité ÉTEINTE	LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante	Comportement de la LED pour cette priorité
Couleur	Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc	Couleur LED correspondante
État de la priorité inactive	LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante	Comportement de la LED pour cette priorité
Couleur	Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc	Couleur LED correspondante

 La LED réagit à l'objet bouton-poussoir 1.

Paramètres de l'affichage d'état pour les modes HKL

Désignation	Valeurs	Description
<i>État pour le mode Auto</i>	<i>LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante</i>	Comportement de la LED pour ce mode
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante
<i>État pour le mode Confort</i>	<i>LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante</i>	Comportement de la LED pour ce mode
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante
<i>État pour le mode Veille</i>	<i>LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante</i>	Comportement de la LED pour ce mode
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante
<i>État pour le mode Eco</i>	<i>LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante</i>	Comportement de la LED pour ce mode
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante
<i>État pour le mode protection thermique/hors gel</i>	<i>LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante</i>	Comportement de la LED pour ce mode
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante

 La LED réagit à l'objet bouton-poussoir 1.

Paramètres de l'affichage d'état pour la séquence

Une couleur LED peut être attribuée à chaque étape de séquence.

Désignation	Valeurs	Description
Étape 1		
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange</i> Rouge , <i>turquoise, bleu</i> <i>Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante
Étape 2		
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange</i> Rouge , <i>turquoise, bleu</i> <i>Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante
Étape 3		
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange</i> Rouge , <i>turquoise, bleu</i> <i>Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante
Étape 4		
<i>Couleur</i>	Vert , <i>jaune, orange</i> <i>Rouge, turquoise, bleu</i> <i>Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante

5.6.5.2 Commande externe de la LED via l'objet

Désignation	Valeurs	Description
Commande externe de la LED via l'objet	Non Oui	La LED des touches n'est commandée qu'en interne. La LED est commandée via un objet.
Type d'objet	1 bit 1 octet 0-100 % 1 octet 0-255 2 octets DPT 9.x	Type de télégramme pour la commande des LED.
Éteindre la LED après	1..10 s	Avec sélection des paramètres : LED allumée pour le temps paramétré.

Paramètres pour le type d'objet = 1 bit

Désignation	Valeurs	Description
État pour la valeur de l'objet 1	LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante	Comportement de la LED si la valeur de l'objet = 1 ou supérieure à 0.
Couleur	Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc	Couleur LED correspondante
État pour la valeur de l'objet 0	LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante	Comportement de la LED si la valeur de l'objet = 0.
Couleur	Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc	Couleur LED correspondante

Paramètres pour le type d'objet = 1 octet ou 2 octets.

Désignation	Valeurs	Description
<i>Valeur seuil</i>	Avec 1 octet 0-100 %	
	<i>0..100 %</i>	Seuil pour activer et désactiver les LED.
	Avec 1 octet 0-255	
	<i>0..255</i>	Seuil pour activer et désactiver les LED.
	Avec 2 octets DPT 9.x	
	<i>-670760..670760</i>	Seuil pour activer et désactiver les LED.
<i>État si le seuil est dépassé</i>	<i>LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante</i>	Comportement de la LED si la valeur de l'objet est supérieure au seuil réglé.
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante
<i>État si le seuil n'est pas atteint.</i>	<i>LED éteinte LED allumée LED allumée pour un temps paramétré LED clignote LED pulsante</i>	Comportement de la LED si la valeur de l'objet est inférieure au seuil réglé.
<i>Couleur</i>	<i>Vert, jaune, orange Rouge, turquoise, bleu Lilas, rose, blanc</i>	Couleur LED correspondante

6 Exemples d'applications classiques

i Ces exemples d'utilisation servent d'aide à la planification et ne sont pas exhaustifs. Ils peuvent être complétés ou développés selon les besoins. Les paramétrages par défaut ou les réglages personnalisés des paramètres s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés ici.

6.1 Commuter la lumière

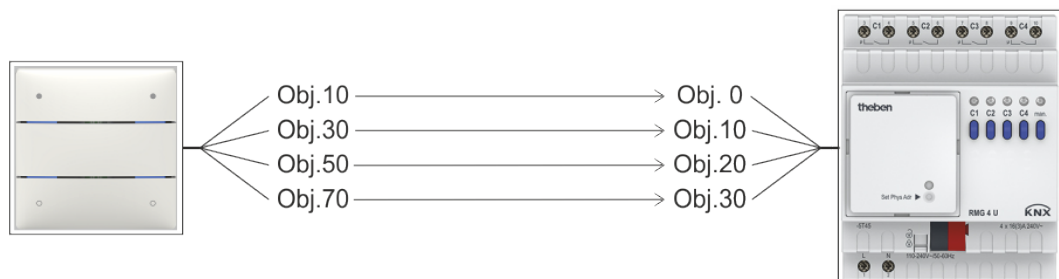
iON 104 commande l'actionneur de commutation RMG 4 U.

Les 4 canaux sont utilisés.

6.1.1 Appareils

- iON 104 (4969234)
- RMG 4 U (4930223)

6.1.2 Aperçu



6.1.3 Objets et associations

Associations

N°	iON 104	N°	RMG 4 U	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
10	<i>Touche T1 commutation</i>	0	<i>RMG 4 U canal C1</i>	iON 104 envoie des ordres de commutation au RMG 4 U
30	<i>Touche T2 commutation</i>	10	<i>RMG 4 U canal C2</i>	
50	<i>Touche T3 commutation</i>	20	<i>RMG 4 U canal C3</i>	
70	<i>Touche T4 commutation</i>	30	<i>RMG 4 U canal C4</i>	

6.1.4 Réglages des paramètres importants

iON 104

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Touche T1</i>	<i>Fonction</i>	<i>Boutons-poussoirs</i>
<i>Objet de bouton-poussoir 1</i>	<i>Type d'objet</i>	<i>Commuter</i>
	<i>Envoi après une pression courte</i>	<i>Envoyer un télégramme</i>
	<i>Télégramme</i>	<i>Commuter</i>

RMG 4 U

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>RMG 4 U canal C1... C4 : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de la touche</i>	<i>Commuter marche/arrêt</i>
	<i>Déclenchement de la fonction via</i>	<i>Objet de commutation</i>

6.2 Varier 2 groupes d'éclairage (commande à une touche)

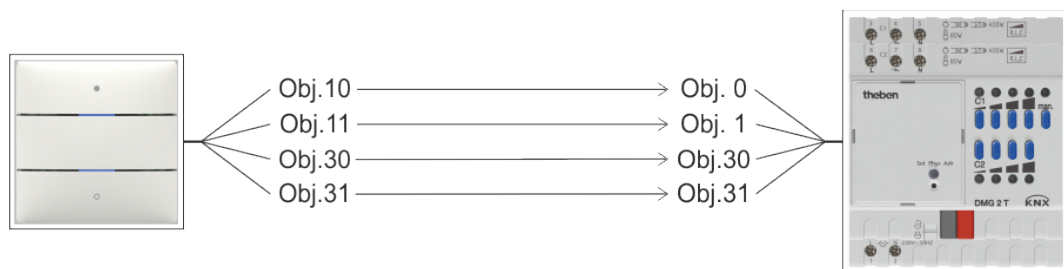
iON 102 commande les deux canaux de l'actionneur de variation DMG 2 T.
 Une seule touche est utilisée par groupe d'éclairage (canal d'actionneur de variation).

Une brève pression de la touche allume ou éteint la lumière.
 Une pression de touche longue modifie la luminosité.
 En réappuyant, le sens de variation se modifie (éclaircir / obscurcir).

6.2.1 Appareils

- iON 102 (4969232)
- DMG 2 T (4930270)

6.2.2 Aperçu



6.2.3 Objets et associations

Tableau 15 : concaténations

N°	iON 102 Nom de l'objet	N°	DMG 2 T Nom de l'objet	Commentaire
10	Touche T1 Commuter	0	DMG 2 T canal 1 Commuter marche/arrêt	Pression longue pour ordres de variation éclaircir / obscurcir.
11	Touche T1 Éclaircir/Obscurcir	1	DMG 2 T canal 1 Éclaircir/Obscurcir	
30	Touche T2 Commuter	30	DMG 2 T canal 2 Commuter marche/arrêt	Pression courte pour ordres marche/arrêt.
31	Touche T2 Éclaircir/Obscurcir	31	DMG 2 T canal 2 Éclaircir/Obscurcir	

6.2.4 Réglages des paramètres importants

iON 102

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Touches T1, T2</i>	<i>Fonction de la touche</i>	Variation
<i>Variation</i>	<i>Réaction à long/court</i>	Commande à une touche

DMG 2 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Comportement de variation</i>	<i>Activer/désactiver avec 4 bits Télégramme</i>	Non

6.3 Varier 2 groupes d'éclairage (2 boutons va-et-vient)

iON 104 commande les deux canaux de l'actionneur de variation DMG 2 T.
 2 boutons sont utilisés par groupe d'éclairage (canal d'actionneur de variation).

Une brève pression de la touche allume ou éteint la lumière.

Une pression de touche longue modifie la luminosité.

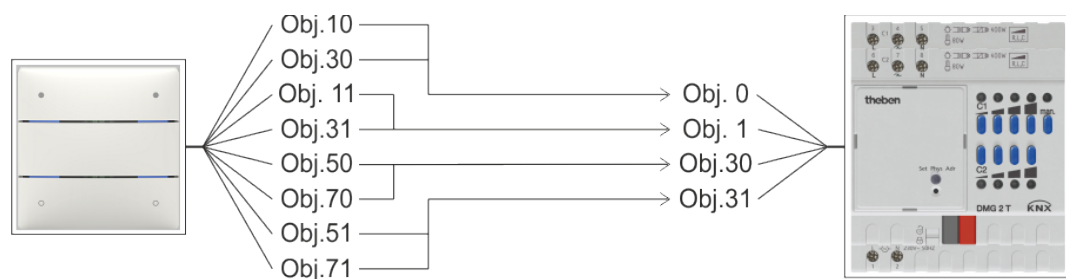
- Touche gauche → éclaircir
- Touche droite → obscurcir

i Un bouton va-et-vient, c'est-à-dire 2 touches, est utilisé pour chaque groupe d'éclairage.
 Les touches gauche et droite d'un bouton à bascule envoient des télégrammes respectivement via une adresse de groupe commune à l'actionneur de variation.

6.3.1 Appareils

- iON 104 (4969234)
- DMG 2 T (4930270)

6.3.2 Aperçu



6.3.3 Objets et associations

Associations

N°	iON 104	N°	DMG 2 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
10	<i>Touche T1 Commuter</i>	0	<i>DMG 2 T Canal C1 Commuter marche/arrêt</i>	Premier groupe d'éclairage : Avec une pression brève, envoi ordres marche/arrêt à l'actionneur de variation,
30	<i>Touche T2 Commuter</i>			
11	<i>Touche T1 Éclaircir</i>	1	<i>DMG 2 T Canal C1 Éclaircir/Obscurcir</i>	Avec une pression longue, envoi des ordres éclaircir/obscurcir à l'actionneur de variation.
31	<i>Touche T2 Obscurcir</i>			
50	<i>Touche T3 Commuter</i>	30	<i>DMG 2 T Canal C2 Commuter marche/arrêt</i>	Deux groupe d'éclairage : Avec une pression brève, envoi des ordres marche/arrêt à l'actionneur de variation,
70	<i>Touche T4 Commuter</i>			
51	<i>Touche T3 Éclaircir</i>	31	<i>DMG 2 T Canal C2 Éclaircir/Obscurcir</i>	Avec une pression longue, envoi des ordres éclaircir/obscurcir à l'actionneur de variation.
71	<i>Touche T4 Obscurcir</i>			

6.3.4 Réglages des paramètres importants

iON 104

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Touche T1 (2,3,4)</i>	<i>Fonction de la touche</i>	Variation
<i>(touche T1) Varier</i>	<i>Réaction à long/court</i>	Éclaircir/marche ¹⁹
<i>(touche T2) Varier</i>	<i>Réaction à long/court</i>	Obscurcir/arrêt ²⁰
<i>(touche T3) Varier</i>	<i>Réaction à long/court</i>	Éclaircir/marche ²¹
<i>(touche T4) Varier</i>	<i>Réaction à long/court</i>	Obscurcir/arrêt ²²

DMG 2 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Comportement de variation</i>	<i>Activer/désactiver avec 4 bits Télégramme</i>	<i>Non</i>

¹⁹ Éclaircir/inverser est également possible.

²⁰ Obscurcir/inverser est également possible.

²¹ Éclaircir/inverser est également possible.

²² Obscurcir/inverser est également possible.

6.4 Commande de 4 stores ou groupes de stores

iON 104 commande l'actionneur de store JMG 4 T.

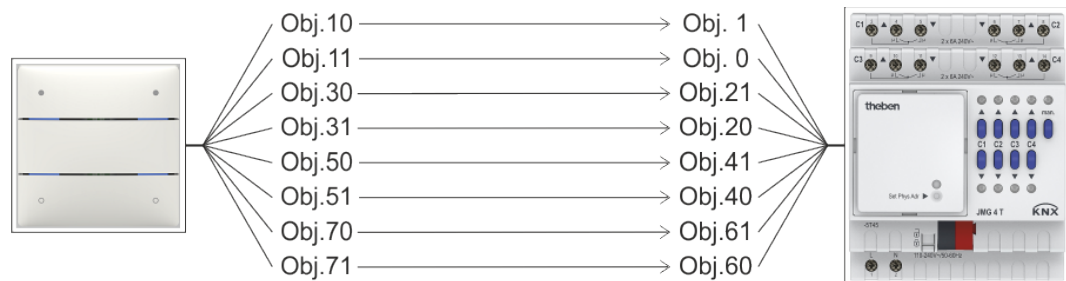
Une longue pression permet de relever ou d'abaisser le store.

Une courte pression déclenche la fonction pas/stop.

6.4.1 Appareils

- iON 104 (4969234)
- JMG 4 T (4930250)

6.4.2 Aperçu



6.4.3 Objets et associations

Associations

N°	iON 104	N°	JMG 4 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
10	<i>Touche T1 Pas/arrêt</i>	1	<i>JMG 4 T C1 Pas/arrêt</i>	Pression longue pour Ordres de déplacement montée/ descente. Pression courte pour Ordres pas/ arrêt.
11	<i>Touche T1 Montée/Descente</i>	0	<i>JMG 4 T C1 Montée/Descente</i>	
30	<i>Touche T2 Pas/arrêt</i>	21	<i>JMG 4 T C2 Pas/arrêt</i>	
31	<i>Touche T2 Montée/Descente</i>	20	<i>JMG 4 T C2 Montée/Descente</i>	
50	<i>Touche T3 Pas/arrêt</i>	41	<i>JMG 4 T C3 Pas/arrêt</i>	
51	<i>Touche T3 Montée/Descente</i>	40	<i>JMG 4 T C3 Montée/Descente</i>	
70	<i>Touche T4 Pas/arrêt</i>	61	<i>JMG 4 T C4 Pas/arrêt</i>	
71	<i>Touche T4 Montée/Descente</i>	60	<i>JMG 4 T C4 Montée/Descente</i>	

6.4.4 Réglages des paramètres importants

iON 104

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Touche T1 (2,3,4)</i>	<i>Fonction</i>	Store
<i>Store</i>	<i>Utilisation</i>	Commande à une touche

JMG 4 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>JMG 4 JMG 4 T</i>	<i>Type de tablier</i>	Store